

## 54. Раджас (Энергия напряжения и необходи- мости быть активным)

(Возвращение по кроличьей норе в поле 38.Рождение Человека)

Дух человека состоит из трех аспектов, трех гун (санскрит): саттва-гуны (созерцание), раджа-гуны (напряженное действие) и тама-гуны (леность).

Тама-гуна – это аспект инерции, лености, неподвижности и неведения. (клеточка 48. Леность)

Раджа-гуна – это аспект напряжения, сопротивления, активного действия, проявления в изменении и движении. (клеточка 54. Раджас)

Саттва-гуна – это аспект высшей вибрации, созерцания, динамического равновесия. Это покой и тишина в полном осознании и ясности, в видении всего сущего. (клеточка 53. Созерцание)

Сейчас игрок находится на клеточке раджа-гуны, или раджаса, или в состоянии активности. В бизнесе очень ценят раджастильных людей: это вечные деятели, они полны энергии, проявляют инициативу, не могут сидеть без дела.

Все выдающиеся политические и исторические деятели были наполнены именно этим состоянием – энтузиазмом и неутомимостью, которые дает именно раджа-гуна. «Через тернии к звездам» – это девиз данного состояния сознания.

Игроку не терпится включиться в битву жизни, пройти испытания и реализовать замыслы, которые живут в его сознании, реализовать свое предназначение. Игрок не знает усталости. Препятствия лишь воодушевляют его. Это великий борец за свои идеи, вдохновляющий других. Там, где он появляется, он создает движение, преобразование, революцию.

Силы игрок черпает в борьбе. Ничто не может его остановить, когда он в этом состоянии сознания. Сознание игрока свободно от ожеждествлений, это расворилось в служении, и лишь оставшаяся неизрасходованной раджастичная энергия духа толкает игрока в гущу событий и действий, делая его героем по силе и мощности свершений.

Стремление к активности влечет игрока вниз игрового поля, и он устремляется в общество, чтобы служить людям, чтобы преобразовывать реальность и делиться теми знаниями, которые он почерпнул, находясь в высоких состояниях сознания.

С клетки Раджаса игрок возвращается на клетку Рождение Человека, которая ниже на один этаж. Но это не просто возвращение. Это возвращение в новом качестве: в качестве Мессии. Теперь игрок будет проходить остаток жизненного пути не для себя, а ради помощи другим игрокам. Он ведает о реальности, и ему не терпится распространить эти знания среди людей. Он является носителем казуального интеллекта, и раджас дает ему силы и вдохновение принести в общество это новое знание.

Пожалуйста, сообщите ведущему, что вы Мессия. Теперь вас должны видеть игроки, которые нуждаются в вашей мудрости. С этого момента, на какой клетке сознания вы бы ни оказались, помните, что сначала вы помогаете другим, тем, кто в вас нуждается. И только потом делаете свой собственный ход. Если ли помощь ваша никому не нужна, вы пропустите ход и ждете, когда вы будете востребованы, либо ищите, кому нужна ваша помощь. Одна помощь другому игроку позволяет вам сделать один собственный ход. Будьте внимательны к другим. Вы вернулись на более нижние этажи сознания не ради себя, а ради других.

Сразу после прочтения этого текста, переместитесь без броска кубика на поле 38.Рождение Человека. Прочтите его текст, применяя фокусинг. И помните, что теперь вы можете перемещаться по клеткам игрового поля только, если вы оказали помощь другому. К броску кубика теперь добавляется ваша помощь.



info@icbt.pro  
www.icbt.pro



+7(985)644 5981  
+7(985)644 5983

## 6. Заблуждение

Заблуждение – это сильнейшая привязанность игрока к миру явлений как к единственно возможному проявлению реальности.

Игрок воспринимает мир буквально: «Пока не увижу – не поверю».

На этом уровне сознания у игрока присутствует только предметно-образное мышление. И нет абстрактно-логического мышления. Игрок подобен ребенку. И если он уже вырос и стал взрослым, то в этом состоянии сознания у него формируется социальный инфантилизм: он не понимает, как зарабатывать деньги, почему одни богатые, а другие бедные. Игрок слишком наивен и оперирует только видимыми

предметами, живет в мире форм, полностью веря, что это и есть реальность.

Изучение математики, физики, химии и других точных наук в школе помогают игроку преодолеть это состояние сознания еще в подростковый период за счет формирования абстрактно-логического мышления.

Однако мы можем массово встретить людей в этом состоянии сознания в странах Третьего Мира (например, Кения). Они не могут полностью обеспечить свое существование необходимыми вещами и не могут должным образом позаботиться о себе и своей семье.

После осознания смысла прочитанного, кидайте кубик и двигайтесь дальше, как только настанет ваша очередь.

info@icbt.pro  
www.icbt.pro



+7(985)644 5981  
+7(985)644 5983